

### Lego ile Yaratıcı Yazarlık

Türkçe derslerimizde öğrencilerimizin yaratıcı okuryazarlık alanında gelişimlerini güçlendirmeyi amaçlıyoruz. Yaratıcı yazarlık dersi içerisinde gerçekleştirdiğimiz lego uygulamamızda, öğrencilerimizin kelime-deyim-atasözlerini sentezleyerek özgün hikâyeler oluşturmalarını, böylece geleceğin üreten nesilleri arasında yer almalarını amaçlanmaktadır.



## EduTech

Matematik derslerimizde öğrencilerimizin üç boyutlu görsel yorumlama becerilerini geliştirebilmek ve kazanımlarını bilgi teknolojileri ile ilişkilendirmek amacıyla edutech materyallerini kullanmaktayız. Bu uygulamayla, matematik konuları ile ilgili kazanımları öğrencilerimize daha iyi kavratılabilmeyi hedefliyoruz.

### **Bu etkinliklerle Öğrencilerimizin ;**

El-göz koordinasyonunun,  
Büyük ve küçük kas becerilerinin,  
Uzamsal düşünme kabiliyetinin,  
Hayal gücü ve üretkenliğinin,  
Mantıksal düşünme yeteneğinin,  
Temel teknolojiyi anlama yetilerinin geliştirilmesini amaçlıyoruz.



## Cuboro

Temel derslerimizde, üç boyutlu ve analitik düşünmeyi gerçekleştirmek amacıyla bilyeli düzeneklerden oluşan **cuboro** materyalleri kullanıyoruz. Bu uygulama ile temel ders konuları ile ilgili kazanımları öğrencilerimize daha üst düzeyde kavratmayı amaçlıyoruz.

Cuboro bilyeli parkur sistemi oyun oynarken mekan algısı, konumsal hayal gücü ve mantıksal düşünce geliştirme ve arttırma yöntemidir. CUBORO bilyeli parkur sistemiyle her öğrenim seviyesinde üç boyutlu ve mantıksal düşünmede, geometri, fizik ve teknik kavrama gücünde deneyim kazanılabilir. Oyun oynayarak eğlenerek, mühendislik ve mimari tasarımlar yaptığının bilincinde olmadan öğrenir.

### Cuboro dersi alan öğrencide;

- Sabır, dikkat, mekan algısı gelişir.
- Mimari tasarım gücü artar.
- Mühendislik zekası artar, senkronize çalışma grup çalışma becerileri gelişir.
- Grup çalışmalarına olanak veren yapısı ile görev paylaşımı ve çözüm odaklı düşünme kabiliyeti artar.



Bir Doğa Nesli Yetiştiriyor



## ACIBADEM DOĞA KOLEJİ BİLİM OKULU

### Gastronomi Mutfağı

Doğa Konseptli Eğitim Modeli çerçevesinde yaparak-yaşayarak öğrenen, üreten, çevresine duyarlı bireyler yetiştirmek amacıyla temel derslerin kazanımlarını hayattan örneklerle kavratıyoruz. Bu nedenle öğrendiğimiz kazanımlarımızı gastronomi mutfağında yaptığımız etkinliklerle hayata geçiriyoruz.



## Kuluçka Makinesi

Acıbadem Bilim Doğa Koleji olarak bilimsel gelişmeleri yakından takip eden, üreten, araştıran, merak eden, sorgulayan, yenilikçi bireyler yetiştirmeyi hedefliyoruz. Bu nedenle okulumuzda bulunan bilim katını bir yaşam alanı haline getirdik. Bizim için bilginin doğuşu, gelişimi ve bu bilgiden yeni buluşlar üretmek; bir canlının doğuşu, gelişimi, hayata tutunması ve yeni bireyler hayata getirmesiyle eşdeğerdir. Bu felsefeden yola çıkarak okulumuzda var olan kuluçka makinasında bir canlının 21 günlük yaşam serüvenini merakla ve ilgiyle takip ediyoruz.



Bir Doğa Nesli Yetiştiriyor



## ACIBADEM DOĞA KOLEJİ BİLİM OKULU

### Yaratıcı Düşünme ve Düşünme Becerileri

Temel derslerimize entegre ettiğimiz mantık seti materyallerimizle öğrencilerimizin el-göz koordinasyonu, görsel algı, mantıksal-matematiksel ve üç boyutlu düşünme becerilerini geliştirmeyi amaçlıyoruz.



Bir Doğa Nesli Yetiştiriyor



## ACIBADEM DOĞA KOLEJİ BİLİM OKULU

### Laboratuvar Etkinlikleri

Okulumuzda bulunan Fizik, Kimya, Biyoloji ve Fen Bilimleri laboratuvarlarında öğrencilerimizin bilimsel olayları deneyimleyerek bilime dokunmalarını sağlıyoruz. Küçük bilim insanlarımız her birine özel olarak tasarlanmış önlük ve gözlüklerini kullanarak bilimi hayata entegre ediyorlar.



## Kapla

Kapla pedagojik bir araç olarak eğitim sisteminde kullanılmaktadır. Sabitlenmeyen birbirinin tıpkısı parçaların kullanımı, çocukların 3 boyutlu uzayda materyalleri organize etme yeteneğini geliştirir, el becerilerini keşfetmelerini ve keskinleştirmelerini sağlar.

Oyun çocuğun geometri, fizik ve teknoloji ile ilgili temelleri anlamasına yardımcı olur. Onları sanatın, şekillerin ve hacimlerin dünyası ile tanıştırdırken konsantrasyon ve dengenin gelişimini sağlar. Öğrencimiz kendi başına olduğu gibi arkadaşları ile de oynayabilir. Kapla mantığa olduğu kadar yaratıcılığa da eş zamanlı bir şekilde hitap eder. Bu bakımdan beynin sol ve sağ yarım kürelerini aynı anda çalıştırma özelliğine sahiptir. Tüm yaşlara hitap eden ve sadece kendi hayal gücümüzle sınırlı olduğumuzu hissettiren bir oyundur. 3 yaşından itibaren büyüyen çocuğun gelişen öğrenme ihtiyaçlarını her evrede karşılamaya devam eder.

